

Java

```
class MeineTurtle extends Turtle
{
    int weglänge;

    MeineTurtle()
    {
        super();
        this.weglänge = 50;
    }

    void Gehen(int länge)
    {
        this.weglänge = this.weglänge + länge;
    }
}
```

Aufruf des Konstruktors der Oberklasse

So geht's

- 1) Deklaration: Name (und bei Java auch den Datentyp) des Attributs vereinbaren**
- 2) Initialisierung: Anfangswert setzen im Konstruktor**
- 3) Wert nutzen (Verändern oder den Wert auslesen in Methoden)**

Python

```
class MeineTurtle(Turtle):

    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.weglänge = 50

    def Gehen(self, länge):
        self.weglänge = self.weglänge + länge
```

Aufruf des Konstruktors der Oberklasse

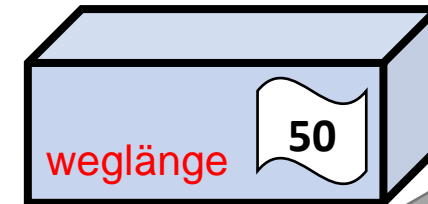
Attribut

Parameter als lokale Variable

# Attribut

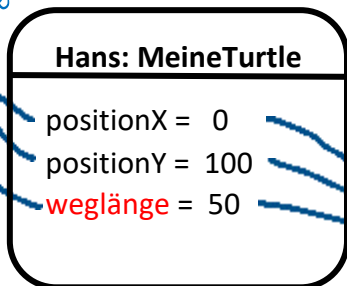
Eigenschaft eines Objekts;  
als Attributwert kann ein konkreter Wert gespeichert werden

- Eine Schachtel mit einem Namen beschriften.
- Zettel mit einem Wert; (bei Java) sind nur bestimmte Werte auf dem Zettel erlaubt (Datentyp)
- Wert auf dem Zettel auslesen bzw. verändern



Schachtelmodell

Attribute



Attributwerte

- Deklaration fehlt
- Zwei Attribute mit gleichem Namen
- Python: lokale Variable (ist nur innerhalb der Methode sichtbar) und Attribut werden verwechselt:  
Lokale Variable ohne self, Attribut mit self

Häufige Fehler