

Java

```
void timerStarten()  
{  
    while (this.anzahlSekunden > 0)  
    {  
        this.anzahlSekunden =  
            this.anzahlSekunden -1;  
    }  
    System.out.println("Klingeling");  
}
```

Bestandteile

Wiederholung **Bedingung**

Zu wiederholende Anweisungen

Anweisungen, die nicht wiederholt werden

Python

```
def timerStarten(self):  
    while (self.anzahlSekunden > 0):  
        self.anzahlSekunden=self.anzahlSekunden-1  
    print("Klingeling")
```

Bedingte Wiederholung

wird verwendet, um **Anweisungen zu wiederholen** solange eine **Bedingung** erfüllt ist

- **Bedingung** wird nie wahr/ falsch (Wiederholung endet nie).
- Zuweisung = anstatt Vergleich == in der **Bedingung** verwendet
- Anweisungen, die nicht wiederholt werden sollen, im Rumpf der Wiederholung positioniert.

Häufige Fehler

```
wiederhole solange selbst.anzahlSekunden > 0
```

```
selbst.anzahlSekunden = selbst.anzahlSekunden -1
```

Struktogramm