

Java

```

void TasteGedrückt (char taste)
{
    switch (taste)
    {
        case 's':
            this.StiftSenken();
            break;
        case 'h':
            this.StiftHeben();
            break;
        ...
        default:
            this.Gehen(5);
    }
}

```

So geht's

1. Wähle die Variable, anhand der die Unterscheidung ausgeführt werden soll.
2. Definiere die zu unterscheidenden Fälle
3. Implementiere die auszuführenden Anweisungen für die einzelnen Fälle

Python

```

def TasteGedrückt (self, taste):
    if (taste == 's'):
        self.StiftSenken()
    elif (taste == 'h'):
        self.StiftHeben()
    ...
    else:
        self.Gehen(5)

```

## Mehrfachauswahl

ist eine Kontrollstruktur, die bei **vielen zu unterscheidenden Fällen** leichter zu verwenden ist, als die bedingte Anweisung.

- Nur bei Java:  
„break“ wird vergessen  
=> alle Fälle unterhalb der erfüllten Bedingung werden dann durchlaufen

taste			
's'	'h'	...	sonst
selbst. StiftSenken()	selbst. StiftHeben()	...	selbst. Gehen(5)

Häufige Fehler

Struktogramm