

Java

Methodenkopf

```
void DreieckZeichnen (int seitenlänge)
```

eigene Methode

```
{
  this.Gehen(seitenlänge);
  ...
  this.Drehen(120);
}
```

Methodenrumpf

Aufruf von Methoden

So geht's

In Java mit Datentyp

1. **Methodenname** festlegen
2. Überlegen: Welche **Informationen** benötigt die Methode vom Aufrufer?
3. Benötigte **Informationen** als **Parameter** definieren
4. Auszuführende Anweisungen im **Methodenrumpf** festlegen

Python

Methodenkopf

```
def DreieckZeichnen (self, seitenlänge):
```

eigene Methode

```
  self.Gehen(seitenlänge)
  ...
  self.Drehen(120)
```

Methodenrumpf

Aufruf von Methoden

Methoden ohne Rückgabewert mit Parametern

bestehen aus dem **Methodenkopf** mit **Namen der Methode**, **Parametern** und dem **Methodenrumpf** (Anweisungen, welche die Methode ausführt)

Aufruf eigener Methode in Java:

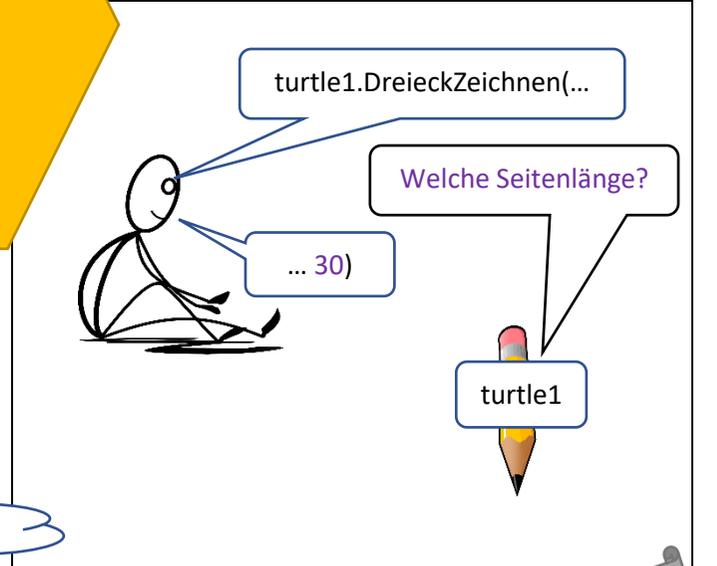
```
this.DreieckZeichnen(100)
```

Aufruf eigener Methode in Python:

```
self.DreieckZeichnen(100)
```

Danach überprüfen, ob die Methode die gewünschte Wirkung erzielt.

- **Datentyp** wird bei Angabe des **Parameters** vergessen (Java)
 - **Parameter** werden nicht festgelegt
 - Beim Aufruf der Methode wird ein **Eingabewert** mit falschem **Datentyp** übergeben.
- This.DreieckZeichnen(„Hallo“)



Testen

Häufige Fehler

Analogie

