

Java

```

class LasercutterTurtle extends Turtle
{
    void DreieckZeichnen()
    {
        super.Gehen(50);
        super.Drehen(120);
        ...
    }
}

```

Bestandteile

LasercutterTurtle ist eine Spezialisierung von Turtle

Methode DreieckZeichnen

Methoden der Oberklasse aufrufen

Python

```

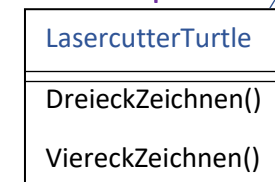
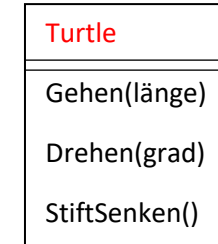
class LasercutterTurtle(Turtle):
    def DreieckZeichnen(self):
        super().Gehen(50)
        super().Drehen(120)
        ...

```

Vererbung/ Spezialisierung

Umsetzung einer „ist ein“-Beziehung.
Oberklassen vererben Attribute und Methoden an **Unterklassen**, dort sind diese dann nutzbar.
 In der Unterklasse können zusätzliche Attribute und Methoden vereinbart werden.

- Oberklasse und Unterklasse vertauscht



LasercutterTurtle ist eine spezielle Turtle

Häufige Fehler

Klassendiagramm